

# PROYECTO 3ESO:

## NUEVAS TECNOLOGÍAS, ¿SI O NO?



¿Existe relación entre el uso de las nuevas tecnologías y la salud?



### Descripción

Las nuevas tecnologías y sus diferentes usos son aspectos referentes y de primer orden en todo el alumnado. Es de vital importancia que las conozcan bien, interaccionen con ellas y sean conscientes de los límites que separan su buen uso de un uso enfermizo y sin sentido. Para ello tendrán que conocer cómo funciona el ser humano desde el punto de vista biológico para poder dar una posible respuesta y solución a la pregunta que se plantea.



### Metodología

Este proyecto se va a trabajar mediante metodología ABP (Aprendizaje basado en proyectos), que será el eje principal que nos guíe a partir de la cuestión inicial, a la que tendrán que dar respuesta elaborando un producto final. Junto con esta, se usarán otros tipos de metodologías activas como son el aprendizaje colaborativo y el aprendizaje basado en la confianza.

### Retos

Hagámoslo por ellas:  
Presentación digital  
El universo humano: Página web  
Siempre en riesgo:  
Representación teatral  
Nuevas tecnologías: Análisis de encuestas

### Temporalización

Fecha de inicio:  
lunes 16 de enero  
Fecha de fin:  
semana del 12 al  
16 de junio



### Objetivos

- Utilizar los principales pasos del método científico para resolver una situación planteada, consiguiendo un producto final.
- Reconocer la importancia del uso responsable de las nuevas tecnologías en nuestras vidas.
- Analizar los riesgos para la salud por el mal uso de las mismas.
- Conocer los conceptos de salud y enfermedad, y su importancia en nuestras vidas.
- Comprender la necesidad de mantener unos hábitos saludables razonables en nuestras vidas para mejorar la calidad de las mismas.

- Ser capaz de desarrollar el pensamiento crítico y la capacidad creativa.
- Ser capaz de comunicarse de forma oral y escrita de manera conveniente.
- Ser capaz de cooperar y colaborar de forma grupal y con autonomía.
- Ser capaz de gestionar las diferentes emociones que surjan a lo largo del proyecto.